**Candidato:**  Leonardo Sciara

**Azienda:** SAMT

**Periodo:** 04.09.2024 – 18.12.2024

**Presentazione:** 08.01.2025

## Situazione iniziale

*Il Progetto Quiz Game ha come scopo lo sviluppo di un quiz, in cui gli utenti possono giocare con un nome a piacimento, possono scegliere categorie di domande, livelli di difficoltà e osservare di conseguenza i punteggi dei migliori giocatori della classifica. Il sistema è stato sviluppato in Java, con l’intento di applicare le competenze che ho acquisito nel corso di questi 3 anni di programmazione. L’applicativo è orientato verso persone che si vogliono acculturare maggiormente e divertirsi.*

## Attuazione

*All’avvio dell’applicativo, l’utente dovrà inserire il nome che verrà salvato in un file di testo. Se non inserisce un nome, l’utente non potrà accedere alle impostazioni. L’utente ha la possibilità di scegliere il numero di domande che vuole in base alla categoria e alla difficoltà sempre scelte da lui. All’inizio del quiz, vengono generate le domande a seconda della difficoltà e dalla categoria scelta, ogni domanda può avere una o più possibili risposte, i punti vengono assegnati in base alla difficoltà e alla correttezza delle risposte. Infine, viene mostrata la classifica dei migliori 10 giocatori.*

## Risultati

È stato sviluppato un applicativo funzionante, ma non con tutti i requisiti richiesti. All’interno delle immagini e delle risposte non sono presenti le immagini e durante le risposte non c’è alcun timer, nonostante ciò l’applicativo funziona come dovrebbe. L’implementazione dell’applicativo mi ha permesso di approfondire meglio le competenze in Java, offrendo una piattaforma interattiva che può essere migliorata in futuro.